**Cartas a modelar**

|  |  |
| --- | --- |
| **MONSTRUOS** |  |
| Monstruo normal (sin efecto) de 1 a 10 estrellas | Anexados en última hoja. Para jugarlos en la zona monstruos, requieren:   * 0 sacrificios si tiene menos de 5 estrellas * 1 sacrificio si tiene 5 estrellas * 2 sacrificios si tiene más de 5 estrellas |
| **Resultado de imagen para monstruo come hombres** | Efecto: destruye un monstruo en el campo.  Este efecto únicamente puede activarse cuando esta carta pasa de estar boca abajo a boca arriba. (tanto si es atacada estando volteada abajo, o si la volteo yo mismo en un turno diferente al de la invocación).  ATK:450     DEF:600 |
| 5 partes de exodia**Resultado de imagen para exodia cabeza** | [Cabeza](https://www.db.yugioh-card.com/yugiohdb/card_search.action?ope=2&cid=4027)  [Brazo izquierdo](https://www.db.yugioh-card.com/yugiohdb/card_search.action?ope=2&cid=4026)  [Brazo derecho](https://www.db.yugioh-card.com/yugiohdb/card_search.action?ope=2&cid=4025)  [Pierna izquierda](https://www.db.yugioh-card.com/yugiohdb/card_search.action?ope=2&cid=4024)  [Pierna derecha](https://www.db.yugioh-card.com/yugiohdb/card_search.action?ope=2&cid=4023)  Efecto: al tener las 5 partes juntas en la mano automáticamente se gana la partida. |
| Dragon blanco de ojos azules  Resultado de imagen para dragon blanco de ojos azules | ATK:3000  DEF:2500 |
| Dragon definitivo de ojos azules (fusión)**Resultado de imagen para dragon definitivo yugioh** | Invocación: puede ser invocado sacrificando 3 dragones azules, del campo.  ATK:4500  DEF:3800 |
| Jinzo 7  **Resultado de imagen para yugioh monstruo ataque directo** | Efecto: puede atacar directamente a los puntos de vida del oponente  ATK:500  DEF:400 |
| **MÁGICAS** |  |
| Agujero oscuro**Resultado de imagen para yugioh dark hole** | Efecto: destruye todos los monstruos del campo. |
| Fisura  **Resultado de imagen para yugioh fisura** | Efecto: destruye el monstruo boca arriba con menor ataque en el campo del oponente (si hay empate elige al azar). |
| Olla de la codicia**Resultado de imagen para cartas magicas yugioh** | Efecto: toma 2 cartas del mazo |
| **DE CAMPO** |  |
| Wasteland  **Resultado de imagen para field card yugioh** | Efecto: aumenta en 200 puntos el ataque de tus monstruos, y 300 puntos la defensa de los monstruos **de tu oponente** |
| Sogen  **Resultado de imagen para field card yugioh** | Efecto: aumenta en 500 los puntos de defensa de tus monstruos, y 200 los puntos de ataque de los monstruos **de tu oponente** |
| **Trampa** |  |
| Cilindro magico  **Resultado de imagen para yugioh cilindro magico** | efecto: niega el ataque del monstruo atacante, e inflige el mismo daño directamente a los puntos de vida del oponente |
| Reinforcements  **Imagen relacionada** | Efecto: tu monstruo atacado, gana 500 puntos de ataque hasta el final del turno. |

|  |  |
| --- | --- |
| Abismo reluciente | ATK: 1600  DEF: 1800  Estrellas: 4 |
| Agresor oscuro | ATK: 1200  DEF: 1200  Estrellas: 4 |
| Aguja asesina | ATK: 1200  DEF: 1000  Estrellas: 4 |
| Aitsu | ATK: 100  DEF: 100  Estrellas: 5 |
| Alcanzador de garra | ATK: 1000  DEF: 800  Estrellas: 3 |
| Amante feliz | ATK: 800  DEF: 500  Estrellas: 3 |
| Ansatsu | ATK: 1700  DEF: 1200  Estrellas: 5 |

|  |  |
| --- | --- |
| Antiguo de las profundidades | ATK: 1800  DEF: 1900  Estrellas: 6 |
| Araña cazadora | ATK: 1600  DEF: 1400  Estrellas: 5 |
| Araña lanzadora | ATK: 2200  DEF: 2500  Estrellas: 7 |

|  |  |
| --- | --- |
| Asesino de la espada | ATK: 1450  DEF: 1500  Estrellas: 5 |
| Bestia amfibia | ATK: 2400  DEF: 2000  Estrellas: 6 |
| Bestia de talwar | ATK: 2400  DEF: 2150  Estrellas: 6 |

|  |  |
| --- | --- |
| Bruja oscura | ATK: 1800  DEF: 1700  Estrellas: 5 |